# 1.转换

## 1.string转化为为byte数组

### byte[] info = new UTF8Encoding(true).GetBytes(line);

## 2.byte数组转化为string

### string str = new UTF8Encoding(true).GetString(bytes)

# 2.引用

## 如何：提供文件操作进度对话框

如果您使用 [Microsoft.VisualBasic](https://msdn.microsoft.com/zh-CN/library/microsoft.visualbasic.aspx) 命名空间里的 [CopyFile(String, String, UIOption)](https://msdn.microsoft.com/zh-CN/library/ms127965.aspx) 方法，则可以提供能够显示 Windows 中文件操作进程的标准对话框。

| **https://wizardforcel.gitbooks.io/msdn-csharp/content/img/note.jpg 注意** |
| --- |
| 以下说明中的某些 Visual Studio 用户界面元素在计算机上出现的名称或位置可能会不同。 这些元素取决于你所使用的 Visual Studio 版本和你所使用的设置。 有关详细信息，请参阅[个性化 Visual Studio IDE](https://msdn.microsoft.com/zh-CN/library/mt269425.aspx)。 |

## 在 Visual Studio 中添加引用

1. 在菜单栏上，依次选择“项目”、“添加引用”。

出现“引用管理器”对话框。

1. 在“程序集”区域中，选择“框架”（如果尚未选择）。
2. 在名称列表中，选中“Microsoft.VisualBasic”复选框，然后选择“确定”按钮关闭对话框。

下面的代码将 sourcePath 指定的目录复制到 destinationPath 指定的目录中。此代码还提供一个标准对话框，该对话框显示预计完成操作还需要的时间量。

// The following using directive requires a project reference to Microsoft.VisualBasic.

using Microsoft.VisualBasic.FileIO;

class FileProgress

{

static void Main()

{

// Specify the path to a folder that you want to copy. If the folder is small,

// you won't have time to see the progress dialog box.

string sourcePath = @"C:\Windows\symbols\";

// Choose a destination for the copied files.

string destinationPath = @"C:\TestFolder";

FileSystem.CopyDirectory(sourcePath, destinationPath,

UIOption.AllDialogs);

}

}

# 3.获取驱动器,路径和文件信息的api

## 1,创建DriveInfo实例对象

### System.IO.DriveInfo di = new System.IO.DriveInfo(@"C:\");

## 2.获取DirectoryInfo实例对象

### System.IO.DirectoryInfo dirInfo = di.RootDirectory;

## 3.获取当前路径

### string currentDirName = System.IO.Directory.GetCurrentDirectory();

## 4.获取当前路径下面的所有txt文件

### string[] files = System.IO.Directory.GetFiles(currentDirName, "\*.txt");

#### 注意: Directory和DirectoryInfo都有GetFiles方法但是他们的返回值不一样, :Directory类的GetFiles方法方法返回一个字符串数组, DirectoryInfo类的GetFiles方法返回FileInfo对象数组

## 4.2获取当前目录下面的所有文件夹

### string[] dirs = Directory.GetDirectories(currDir);//获取文件夹

### System.IO.DirectoryInfo[] dirInfos = dirInfo.GetDirectories("\*.\*");

#### 注意:Directory和DirectoryInfo都有GetDirectories方法但是他们的返回值不一样, :Directory类的GetDirectories方法返回一个字符串数组,DirectoryInfo类的GetDirectories方法返回DirectoryInfo对象数组

## 5.创建FileInfo实例对象

### FileInfo fi = new System.IO.FileInfo(s);

## 6.判断一个路径是否存在

### System.IO.Directory.Exists(@"C:\Users\Public\TestFolder\")

## 7.创建新文件夹

### System.IO.Directory.CreateDirectory(@"C:\Users\Public\TestFolder\");

## 8.设置当前路径

### System.IO.Directory.SetCurrentDirectory(@"C:\Users\Public\TestFolder\");